Índice

1 - INICIO RÁPIDO 3

REQUISITOS DEL SISTEMA 3

INSTALACIÓN DE LA APLICACIÓN DATA MANAGER A155/A160 3

CÓMO INICIAR/SALIR DEL PROGRAMA DATA MANAGER A155/A160 ... 4

INTERFAZ DE USUARIO 5

CONFIGURACIÓN 9

CONEXIÓN / DESCONEXIÓN DEL TELÉFONO AL/DEL PC 9

2 - ADMINISTRADOR DE IMÁGENES 11

IMÁGENES ESTÁTICAS 11

Barra de herramientas y botones 13

Barra de herramientas Estado de la imagen 13

Barra de herramientas Editor de imágenes 13

Barra de herramientas Editor de capas 14

Crear/abrir imagen estática 15

Crear una nueva imagen estática 15

Cargar archivo de imagen 15

Edición de imágenes estáticas 15

Nivel de brillo y contraste 15

Efectos de filtrado 16

Rotación 17

Deshacer/Rehacer 18
Reiniciar 18
Aplicación de capas a las imágenes estáticas 18
Capa de texto 18
Capa de iconos 19
Combinar imagen 20
Mostrar u ocultar capa 20
Edición de capas 20
Borrar capa 21
Aplicación de capas 21
Guardar como: Al teléfono / Al PC 21
Guardar como 21
Al teléfono / Al PC 21
TRANSMISIÓN 21
Nombre del directorio actual 23
Ventana “Arbol” 23
Ventana “Lista de imágenes del PC” 23
Ventana “Lista del teléfono” 24
Vista preliminar 24
Al teléfono / Al PC 24
3 - GUÍA DE RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS 25

1 Inicio rápido

El Data Manager A155/A160 conecta el PC y el teléfono móvil mediante un cable, descarga los archivos almacenados en el PC al teléfono para que puedan utilizarse en éste y copia en el PC los archivos almacenados en el teléfono.
En particular, el Administrador de imágenes le permitirá modificar imágenes en el PC y almacenarlas en el teléfono, con lo que podrá generar fondos personalizados sin tener que recurrir a otros servicios.
El Data Manager A155/A160 presenta el siguiente menú principal.

Administrador de imágenes.

Permite que el usuario edite imágenes en el PC y las almacene en el teléfono con el fin de que pueda crear sus fondos personalizados sin tener que recurrir a otros servicios. El Administrador de Imágenes consta de Generador de imágenes estáticas y Módulo de transmisión.

1.1 Requisitos del sistema

Los requisitos que debe cumplir el sistema para ejecutar esta aplicación son:

Recomendado:

- CPU: Pentium III 550Mhz o superior, IBM PC compatible RAM: 256MB.
- VGA: De resolución mínima 1024x768, profundidad de color de 16 bits (65536 colores) o superior.
- HDD: 200MB, o más, de espacio libre en el disco duro .
- Otros: unidad de CD-ROM o unidad de DVD.
- SISTEMA OPERATIVO: Microsoft Windows 2000 o posterior.

Mínimo:

- CPU: Pentium II 300Mhz o superior, IBM PC compatible.
- RAM: 128MB.
- VGA: De resolución mínima 1024x768, profundidad de color de 16 bits (65536 colores) o superior.
- HDD: 100MB, o más, de espacio libre en el disco duro.
- Otros: unidad de CD-ROM o unidad de DVD.
- SISTEMA OPERATIVO: Microsoft Windows 98 SE o posterior.

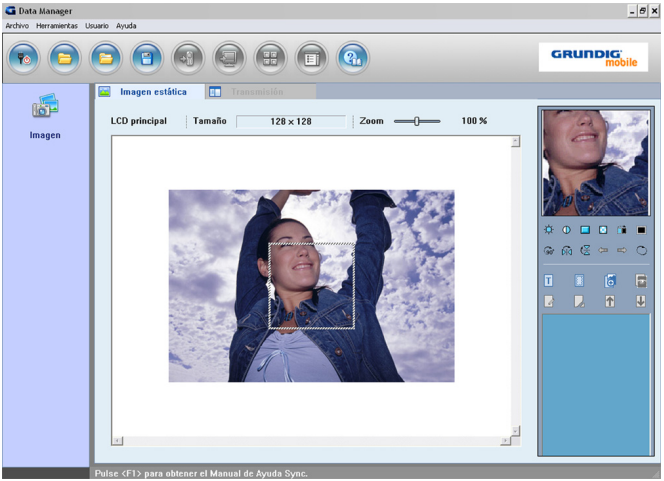
1.2 Instalación de la aplicación Data Manager A155/A160

1. Inserte el CD de instalación de Data Manager A155/A160 en la unidad de CD-ROM o de DVD-ROM.
2. Se ejecutará el programa Autorun almacenado en el CD de instalación (en caso contrario, ejecute SETUP.EXE contenido en el CD)
3. Siga las instrucciones dadas en la pantalla para completar la instalación.

1.3 Cómo iniciar / salir del programa Data Manager A155/A160

Relice un doble clic en el icono que aparece en el escritorio para ejecutar la aplicación.
Para salir del programa después de utilizarlo, seleccione la opción 'Exit' (Salir), contenida en el menú principal o haga clic en el botón ( ) contenido en la ventana principal.

1.4 Interfaz de usuario



- **Botón conexión/desconexión.**
- **Menú de administración**
- **Barra de menús**
- **Barra de herramientas**
- **Ventana activa**

1. **Botón Conexión/Desconexión:** Conecta/Desconecta el teléfono del PC

2. **Menú de administración:** Este menú muestra los accesos directos existentes a los módulos del Administrador que se encuentran disponibles en el programa.

Nombre	Botón imagen
Administrador de imágenes	

3. **Barra de menús:** Muestra los menús disponibles en el programa Data Manager A155/A160.

Los siguientes menús se encuentran disponibles:

Menú principal	Sub-menú	Funciones
Archivo	Nuevo	Crea un nuevo archivo en el PC. (Los formatos de los archivos dependerán del módulo del Administrador que se encuentre activo).
	Abrir	Carga un archivo desde el PC. (Los formatos de los archivos dependerán del módulo del Administrador que se encuentre activo).
	Guardar como	Guarda un archivo en el PC. (Los formatos de los archivos dependerán del módulo del Administrador que se encuentre activo).
Herramientas	Salir	Sale del programa Data Manager A155/A160.
	Configuración	Configura las opciones del puerto COM y las opciones de carpeta.

Herramientas	Conectar/Desconectar		Conecta/Desconecta el teléfono al/del PC.
	A PC		Cuando está conectado, transfiere los datos desde el teléfono al PC.
	Al teléfono		Cuando está conectado, transfiere los datos desde el PC al teléfono.
	Opciones de carpeta	Miniatura	Activa la Vista de miniaturas en la ventana del explorador de archivos.
		Lista de archivos	Activa la Vista detalles en la ventana del explorador de archivos.
Usuario	Administrador de imágenes	Generador de imágenes estáticas	Activa el Generador de imágenes estáticas
		Transmisión	Activa el Explorador de archivos.
Ayuda	Acerca de Data Manager A155/A160		Muestra información relacionada con el programa Data Manager A155/A160.
	Ayuda		Muestra ayuda relacionada con el programa Data Manager A155/A160.

4. **Barra de herramientas:** Los menús usados con más frecuencia se muestran en la Barra de herramientas.

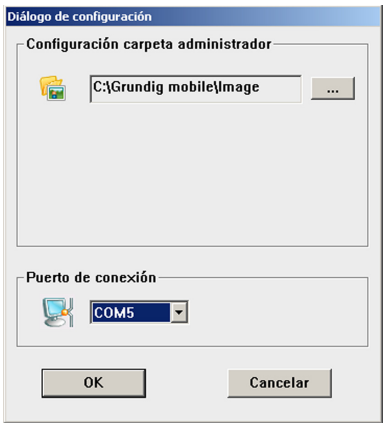
Los siguientes menús se encuentran disponibles:

Nombre	Botón imagen	Funciones
Nuevo		Crea un nuevo archivo en el PC. (Los formatos de los archivos dependerán del módulo del Administrador que se encuentre activo).
Abrir		Carga un archivo desde el PC. (Los formatos de los archivos dependerán del módulo del Administrador que se encuentre activo).
Guardar como		Guarda un archivo en el PC. (Los formatos de los archivos dependerán del módulo del Administrador que se encuentre activo).
A PC		Cuando está conectado, transfiere los datos desde el teléfono al PC.
Al teléfono		Cuando está conectado, transfiere los datos desde el PC al teléfono.
Miniatura		Activa la Vista de miniaturas en la ventana de explorador de archivos.
Lista de archivos		Activa la Vista detalles en la ventana del explorador de archivos.
Ayuda		Muestra ayuda relacionada con el programa Data Manager A155/A160.

5- **Ventana activa:** La Ventana Activa muestra el módulo seleccionado en el Menú Administrador.

1.5 Configuración

El programa permite seleccionar el puerto de comunicaciones serie al que se encuentra conectado el cable. Seleccione **'Herramienta ▶ Configuración'** del menú principal y aparecerá el siguiente cuadro de diálogo.
En este cuadro de diálogo podrá indicar el número del puerto serie aplicable y seleccionar las carpetas predeterminadas para cada uno de los módulos.



1.6 Conexión / Desconexión del teléfono al/del PC

Cargar y descargar datos entre el teléfono y el PC requiere la conexión mediante un cable incluido en el CD-ROM de instalación. Sin la conexión mediante cable, sólo podrá modificar y guardar los datos en el PC. La carga y descarga de datos entr el teléfono y el PC también requiere la ejecución de los siguientes pasos:

Conexión

1. Conecte el cable incluido con el CD-ROM al puerto USB del PC.
2. Conecte el otro extremo del cable al teléfono
3. Pulse el icono contenido en el escritorio para ejecutar el programa Data Manager A155/A160.
4. Pulse el botón Conectar/Desconectar

Después de aparecer una ventana que muestra el mensaje de 'Conexión realizada con éxito', podrá comenzar a usar el programa Data Manager A155/A160.

Desconexión

1. Después de usar el programa, pulse el botón **Conectar/Desconectar** . La conexión finalizará y el botón se mostrará en estado desconectado .
2. Para salir del programa, haga clic en el botón contenido en la barra de títulos o seleccione el comando **'Archivo/Salir'** en el menú principal.
3. Desconecte el cable del teléfono y del PC.

2 Administrador de imágenes

El Administrador de imágenes le permitirá modificar archivos de imágenes contenidos en el PC y transferir el resultado al teléfono móvil, o descargar al PC las imágenes almacenadas en el teléfono para su modificación, almacenamiento y administración. El Administrador de imágenes consta de las aplicaciones Generador y Transmisión de imágenes estáticas con las que podrá transferir archivos entre el PC y el teléfono.

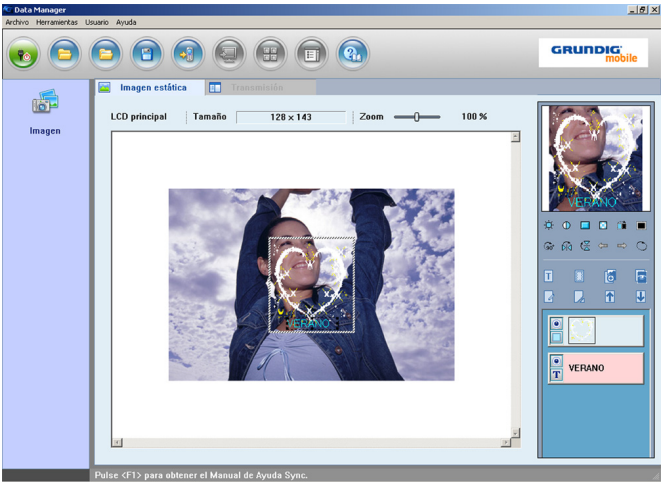
2.1 Imágenes estáticas

Ejecute el Generador de Imágenes seleccionando la opción Administrador de Imágenes del menú Administrador y haciendo click en la pestaña **Administrador de imágenes Estáticas**

, o seleccionando **'Usuario ▶ Administrador de imágenes ▶ Generador de imágenes estáticas'** en el menú principal.

Podrá abrir y modificar los archivos de imágenes estáticas utilizando las funciones disponibles en la barra de herramientas. Con posterioridad, podrá almacenar en el PC las imágenes modificadas.

El Rastreador de tamaño cambiará y sólo se enviará al teléfono la parte de la imagen que quede dentro del rastreador.



- Barra de herramientas: Estado de la imagen
- Ventana: Editor de imagen
- Ventana: Rastreador
- Ventana: Vista preliminar
- Barra de herramientas: Editor de imágenes
- Barra de herramientas: Editor de capas
- Ventana: Capa

La capa se aplica sólo a la imagen que se encuentra cargada en la ventana Edición de Imagen estática.

2.1.1 Barra de herramientas y botones

2.1.1.1 Barra de herramientas Estado de la imagen

A continuación se describe la barra de herramientas - Estado de la imagen:

Nombre	Funciones
LCD	Muestra el tamaño del LCD (128x128).
Tamaño	Amplía o reduce la imagen que se encuentra abierta con el Zoom.

2.1.1.2 Barra de herramientas Editor de imágenes

Dispone de diversas funciones de edición de imágenes:

Brillo		Ajusta el brillo de la imagen.
Contraste		Ajusta el contraste de la imagen.
Relieve		Proporciona efectos de relieve a la imagen.
Mosaico		Genera un mosaico de la imagen.
Negativo		Invierte los colores de la imagen.
Monotono		Filtra los colores de la imagen.

Giro		Gira la imagen 90 grados en sentido horario.
Espejo		Genera una imagen especular.
Voltear		Genera una imagen especular respecto a un eje de simetría horizontal.
Deshacer Rehacer		Anula la última operación realizada (una vez) Vuelve a ejecutar la última operación cancelada (una vez)
Reiniciar		Anula todo el trabajo de edición realizado

2.1.1.3 Barra de herramientas Editor de capas

Contiene controles de edición para capas:

Texto		Texto de entrada
Icono		Clip arts (imágenes) de entrada
Combinar		Combina con la imagen seleccionada.
Mostrar/Ocultar		Muestra u oculta la capa.
Editar		Edita la capa
Borrar		Borrar la capa
Arriba		Sube la capa
Abajo		Baja la capa

2.1.2 Crear / abrir imagen estática

2.1.2.1 Crear una nueva imagen estática

Cree una nueva imagen seleccionando **'Archivo ▶ Nuevo'** del menú principal o haga clic en el botón **Nuevo contenido** en la barra de herramientas.

2.1.2.2 Cargar archivo de imagen

Seleccione **'Archivo ▶ Abrir'** en el menú principal o haga clic en el botón **Abrir contenido** en la barra de herramientas para cargar un archivo desde el PC. En la ventana de Editor de Imágenes estáticas se mostrará una vista preliminar del archivo cargado.

- Formatos de archivo compatibles: BMP, JPG

Sólo podrá abrir los archivos que se encuentren almacenados en el PC.

2.1.3 Edición de imágenes estáticas

2.1.3.1 Nivel de brillo y contraste

1. A continuación se muestran los cuadros de diálogo relacionados con los niveles de brillo y contraste.
2. Use el control deslizante para definir los niveles de brillo y contraste. Podrá ver en tiempo real la imagen resultante.

[Brillo]

[Contraste]

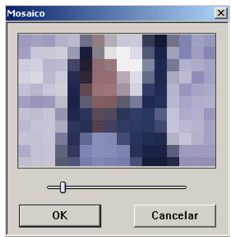
2.1.3.2 Efectos de filtrado

1. A continuación se muestran los cuadros de diálogo que deberá emplear para proporcionar efectos de relieve, mosaico y monotono.

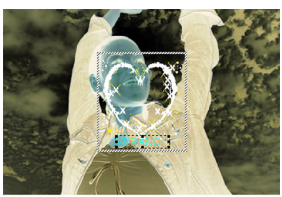
2. Utilice el control deslizante para aplicar los efectos de relieve, mosaico y monótono a la imagen. Podrá ver en tiempo real la imagen resultante.

3. Al hacer clic en el botón **Negativo** se invertirán los colores de la imagen sin que aparezca un cuadro de diálogo.

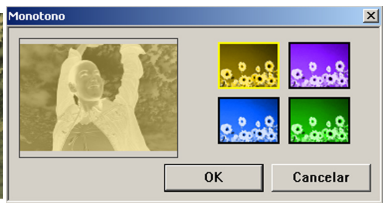
[Relieve]



[Mosaico]



[Negativo]



[Monotono]

2.1.3.3 Rotación

1. **90 grados:** Al hacer clic en el botón Giro se rotará la imagen 90 grados en el sentido de giro de las agujas del reloj. Esta función se puede aplicar varias veces.

2. **Espejo:** Al hacer clic en el botón Espejo se generará una imagen especular (con respecto a un eje vertical) de la imagen.

3. **Voltear:** Al hacer clic en el botón Voltear se generará una imagen especular con respecto a un eje horizontal de simetría.

2.1.3.4 Deshacer/Rehacer

1. **Deshacer:** Al hacer clic en el botón **Deshacer** se anulará la última operación realizada.
2. **Rehacer:** Al hacer clic en el botón **Rehacer** se volverá a ejecutar la última operación cancelada.

2.1.3.5 Reiniciar

Al hacer clic en el botón **Reiniciar** se anulará todo el trabajo de edición efectuado.

2.1.4 Aplicación de capas a las imágenes estáticas

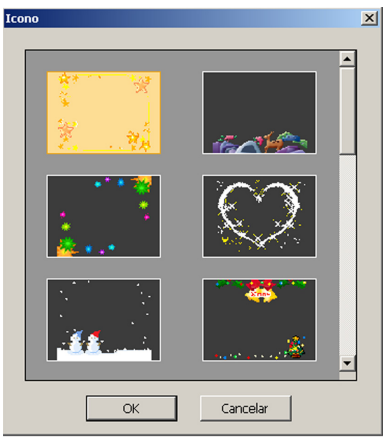
2.1.4.1 Capa de texto

1. Al hacer clic en el botón **Texto** contenido en la barra de herramientas Capas se abrirá un cuadro de diálogo de entrada de texto.
2. Introducir texto.
3. Podrá cambiar la fuente del texto/estilo/tamaño/efecto sin más que hacer clic en el botón **Seleccionar Fuente.**
4. El texto introducido se mostrará sobre la imagen; podrá modificar el tamaño del mismo y moverlo a la ubicación que desee.

5. Para editar el texto, seleccione Capa de texto y pulse el botón Edición.

2.1.4.2 Capa de iconos

1. Al hacer clic en el botón **Icono** contenido en la barra de herramientas Capas se abrirá un cuadro de diálogo.
2. Seleccione una imagen clip art. Ajuste el tamaño y la ubicación de la imagen.



3. Para editar la imagen, seleccione **Capa de icono** y pulse el botón **Edición.**

2.1.4.3 Combinar imagen

1. Al hacer clic en el botón **Combinar** contenido en la barra de herramientas Capas se abrirá un cuadro de diálogo.
2. Después de seleccionar una imagen, seleccione la forma del área y la porción de la imagen. Ajuste el tamaño y la ubicación de la imagen.
3. Para editar la imagen, seleccione **Combinar capa** y pulse el botón **Edición.**

2.1.4.4 Mostrar u ocultar capa.

Después de seleccionar una capa de la ventana Capas, pulse el botón **Mostrar/ Ocultar** y la capa seleccionada se mostrará u ocultará en la Ventana Edición de Imagen.

2.1.4.5 Edición de capas

Después de seleccionar una capa de la ventana Capas, pulse el botón **Editar** para editar la capa seleccionada.

2.1.4.6 Borrar capa

Después de seleccionar una capa de la ventana Capas, pulse el botón **Eliminar** para borrar la capa seleccionada.

2.1.4.7 Aplicación de capas

Después de seleccionar una capa de la ventana Capas, pulse el botón Arriba/ Abajo para modificar el orden de la capa seleccionada. Podrá definir hasta 4 capas.

2.1.5 Guardar como: Al teléfono / Al PC

2.1.5.1 Guardar como

Cuando se carga un archivo en el Editor de Imágenes estáticas, haga clic en el botón Guardar de la barra de herramientas o seleccione **'Archivo ▶ Guardar como'** para guardar la imagen.

2.1.5.2 Al teléfono / Al PC

- **Al teléfono**

1. Cuando se carga un archivo en el Editor de Imágenes estáticas, haga clic en el botón Al teléfono de la barra de herramientas o seleccione 'Herramientas ▶ Al teléfono' para abrir un nuevo cuadro de diálogo.

2. Seleccione opciones y pulse el botón Aceptar para enviar la imagen.

Sólo la zona de la imagen contenida en el área de rastreo se enviará al teléfono. El formato de la imagen es JPG

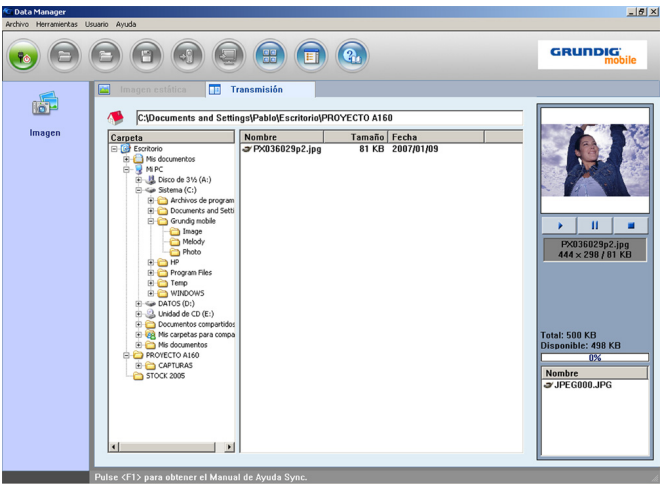
- **Al PC**

Esta función no está disponible en el Editor de imágenes.

2.2 Transmisión

Ejecute Transmisión seleccionando la opción Administrador de imágenes del menú Administrador y haciendo clic en la pestaña **Transmisión** Transmisión o seleccionando **'Usuario ▶ Administrador de imágenes ▶ Transmisión'** en el menú principal.

El Explorador de archivos mostrará una lista de archivos de imágenes almacenados en el PC y la parte derecha del Administrador de archivos muestra una lista de archivos de imágenes contenida en el teléfono.



- Nombre del directorio actual
- Ventana árbol
- Ventana Lista de imágenes del PC
- Ventana Lista del teléfono

- Ventana Vista preliminar
- Reproducir/Pausa/Detener

La opción Editar/Guardar imagen no está disponible en Transmisión.

2.2.1 Nombre del directorio actual

1. Muestra el nombre del directorio que se encuentra seleccionado.
2. La ventana del Nombre del directorio actual es de sólo lectura. Los usuarios no pueden cambiar el Nombre del directorio.

2.2.2 Ventana "Árbol"

1. Muestra la estructura de directorios del PC.
2. En la ventana Lista de Imágenes del PC sólo se mostrarán los archivos de imágenes que sean compatibles con el programa.
3. Pulse el botón derecho del ratón para abrir el menú contextual (Crear carpeta, Cambiar nombre, Eliminar).

2.2.3 Ventana "Lista de imágenes del PC"

1. En la ventana "Lista de Imágenes del PC" sólo se mostrarán los archivos de imágenes que sean compatibles con el programa.
2. Seleccione **"Herramientas ▶ Opción de carpeta ▶ Lista de miniaturas y archivos"** en el menú principal para intercambiar entre las vistas en miniatura y Detalles.
3. Pulse el botón derecho del ratón para abrir el menú contextual (Cambiar nombre, Eliminar, Vista preliminar, Al teléfono).
4. Los formatos de archivo compatibles son: BMP, JPG

2.2.4 Ventana “Lista del teléfono”

1. Cuando el teléfono se encuentre conectado al PC, en la Lista del Teléfono se mostrará una relación de los archivos de imágenes contenidos en el teléfono.
2. La Ventana Lista del teléfono no soporta la vista en miniatura.
3. Pulse el botón derecho del ratón para abrir el menú contextual (Eliminar, Vista preliminar, Al PC).

2.2.5 Vista preliminar

Realice un doble clic en el archivo contenido en la ventana **“Lista teléfono/PC”** para obtener una vista previa de la imagen en la ventana “Vista Preliminar”.

2.2.6 Al teléfono / Al PC

- **Al teléfono**

1. En la ventana “Lista de imágenes en el PC”, seleccione un archivo de imagen para enviar al teléfono.
2. Haga clic en el botón **Al teléfono** contenido en la barra de herramientas.
3. Seleccione **’Herramientas ▶ Al teléfono’** desde el menú principal o seleccione **Al teléfono** desde el menú contextual.
4. También podrá arrastrar y soltar desde la ventana “Lista de imágenes del PC” a la ventana “Lista del teléfono”.

- **Al PC**

1. En la ventana “Lista del teléfono”, seleccione un archivo de imagen para enviar al PC.
2. Haga clic en el botón **Al PC** contenido en la barra de herramientas.
3. Seleccione **’Herramientas ▶ Al PC’** desde el menú principal o seleccione **Al PC** desde el menú contextual.
4. También podrá arrastrar y soltar desde la ventana ”Lista del teléfono” a la ventana “Lista de imágenes del PC”.

3 Guía de resolución de problemas

Si el programa Data Manager A155/A160 falla al intentar conectarse al teléfono, en primer lugar deberá comprobar si el teléfono se encuentra en el modo **En espera.** Compruebe también la conexión del cable y vuelva a intentarlo.

Si la conexión sigue fallando, salga del programa, apague y encienda el teléfono, reinicie el programa Data Manager A155/A160.

Si se pierde la conexión de forma inesperada, desconecte el cable antes de reintentar la conexión.

En ocasiones, los archivos de imágenes descargados puede que no se muestren correctamente en el teléfono debido a una conexión erronea. Pruebe a descargar de nuevo el archivo.

Si la transferencia de datos entre el teléfono y el PC falla varias veces, pulse el botón **Desconectar** y compruebe la conexión de los cables.